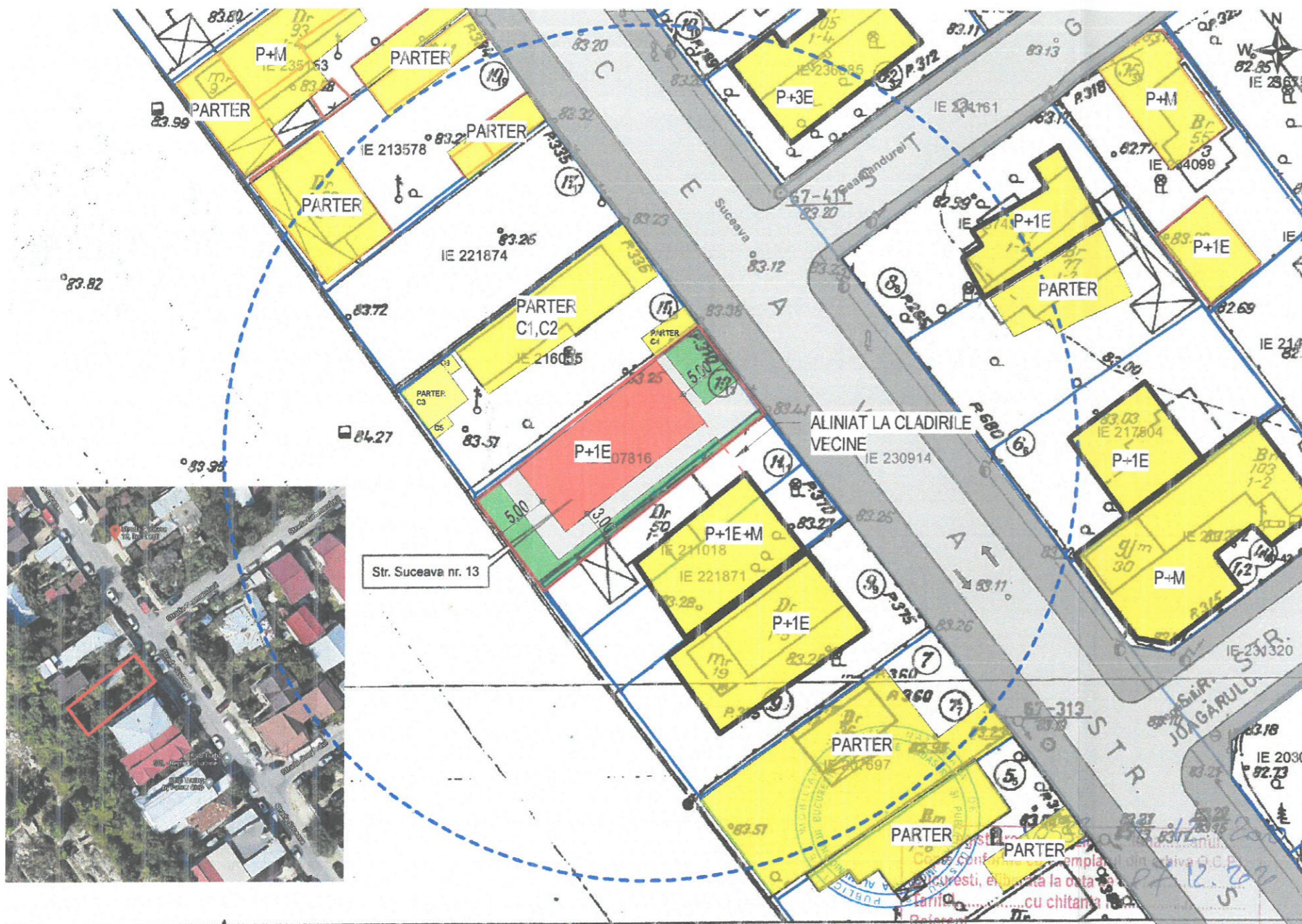


# PLAN URBANISTIC DE DETALIU

Str. Suceava nr. 13, sector 2  
PUD - LOCUINTA P+1E



## LEGENDA:

Limita zonei studiate  
 Teren subiect

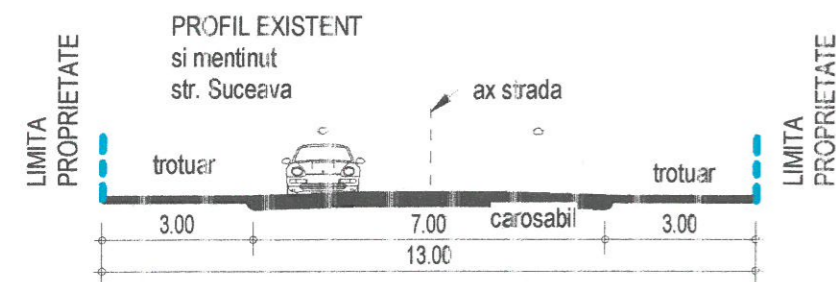
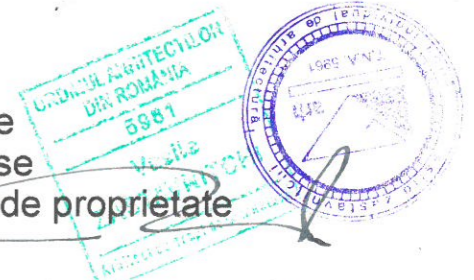
Locuinte P...P+1E+M  
 Spatiu verde la sol

Circulatii pietonale  
 Circulatii carosabile

Steren - 289mp  
Sverde la sol - 86mp (30%)  
Sc=116.9mp  
Spietonal - 58.9mp  
Sterase - 27.2mp

Edificabil propus  
 Accese pietonale propuse  
 Accese carosabile propuse  
 Retrageri fata de limitele de proprietate

BILANT	Existent	Propus	Rezultat
S parcela	289mp		
S construita	0mp	116.9mp	116.9mp
S desfasurata	0mp	236.8mp	236.8mp



Conform PUZ coordonator sector 2, imobilul se afla situat in zona M2 - subzona mixta cu cladiri avand regim de construire continuu sau discontinuu si inaltime mare si foarte mare cu accente inalte. Se propun lucrari de: construire locuinta P+1E, refacere imprejmuire si bransamente utilitati;

POTmax = 70%  
CUT maxim pentru inaltime 3,5 mp. ADC/mp. teren  
Imobilul se afla in zona fiscală D.

Intrucat terenul este mai mic de 300mp s-a cerut aprobare PUD

Conform PUG terenul se incadreaza in zona L1e - Locuinte individuale pe loturi subdimensionate cu / sau fara retele edilitare.  
L1e - 60%  
L1e (condiționat)  
0,6 - P  
1,2 - P+1

	POT	CUT	RMH	Hcornisa
M2	70%	3,5	max P+14	45m
Existent	0%	0	-	-
Rezultat	40%	0.8	P+1E	6-15m

B.I.A. VASILE ZASTAVNITCHI str. Dristorului 89 bloc 213 scara A ap. 28 www.nzarh.ro email:office@nzarh.ro C.I.F. 27221995 tel: 0724420505		PUD Locuinta P+1E, refacere imprejmuire si bransamente utilitati Str. Suceava, nr. 13, sector 2		Contract: 30/2020 Proiect Nr: 201119
calitatea	nume	semnatura	Titlul plansei: REGLEMENTARI	
Verificat	urb. Raluca Morariu		Faza: PUD	
Proiectat	arh. Vasile Zastavnitchi		Scara: 1:500	
Desenat	arh. Vasile Zastavnitchi		Cod plansa: U 03	
Beneficiar: SAFTA ANA-MARIA ROXANA			mart.2021	
Conform legii autorul proiectului isi rezerva toate drepturile asupra acestuia; modificarea, reproducerea si transmiterea altor persoane fiind interzisa fara acordul autorului.				