

FISA DE FUNDAMENTARE PENTRU STABILIREA TARIFULUI DE MURAT MECANIZAT CAROSABIL SI TROTUARE

Nr. crt.	SPECIFICAȚIE	UM	Programat anual
1	Cheltuieli materiale, din care:	lei/an	0,00
1.1	Carburanți, aditivi și lubrifianți	lei/an	0,00
1.2	Cheltuieli cu utilitățile, din care:	lei/an	0,00
1.2.1	Energie electrică tehnologică	lei/an	0,00
1.2.2	Energie electrică activități administrative	lei/an	0,00
1.2.3	Alimentare cu apă și canalizarea ape uzate	lei/an	0,00
1.2.4	Alte utilități	lei/an	0,00
1.3	Piese de schimb pentru autospeciale, mijloace de transport, utilaje, instalații și echipamente	lei/an	0,00
1.4	Materii prime și materiale consumabile	lei/an	0,00
1.5	Echipament de lucru și protecția muncii	lei/an	0,00
1.6	Reparații și întreținere, din care	lei/an	0,00
1.6.1	Reparații și întreținere în regie	lei/an	0,00
1.6.2	Reparații și întreținere cu terți	lei/an	0,00
1.7	Amortizarea autospeciălor, utilajelor, instalațiilor și a mijloacelor de transport	lei/an	0,00
1.8	Redevență	lei/an	0,00
1.9	Cheltuieli cu protecția mediului	lei/an	0,00
1.10	Alte cheltuieli cu servicii executate de terți, din care:	lei/an	0,00
1.10.1	Campanii de informare și conștientizare	lei/an	0,00
1.10.2	Închiriere de utilaje/autospeciale/mijloace de transport	lei/an	0,00
1.10.3	Cheltuieli cu taxe, licențe, acreditări/certificări și autorizări	lei/an	0,00
1.10.4	Alte cheltuieli	lei/an	0,00
1.11	Alte cheltuieli materiale, exclusiv provizioane, amenzi, penalități, despăgubiri, donații și sponsorizări	lei/an	0,00
2	Cheltuieli de natură salarială, din care:	lei/an	0,00
2.1	Salarii	lei/an	0,00
2.2	Contribuție asiguratorie pentru muncă (CAM)	lei/an	0,00
2.3	Contribuție la fondul pentru handicap	lei/an	0,00
2.4	Alte drepturi asimilate salariilor	lei/an	0,00
I	Total cheltuieli de exploatare (1+2)	lei/an	0,00
II	Cheltuieli financiare	lei/an	0,00
III	Cheltuieli totale (CT = I + II)	lei/an	0,00
IV	Profit (CT x r%)	lei/an	0,00
V	Valoare totală a prestației (III + IV + V)	lei/an	0,00
VI	Suprafata programata	1000 mp	475.837,23
VII	Tarif (V / VI)	lei/1000 mp	0,00